

HOLSTRA WINGS

FIBA-regelwijzigingen 2026-2027

Vanuit perspectief tafellofficial

De aanpassingen aan het DWF (scoreblad-markeringen) gaan in vanaf het eerste competitieweekend van het seizoen: 12/09/2026. Focus hieronder op wat rechtstreeks impact heeft op het invullen van het wedstrijdblad en de taken aan de tafel (scorer, klok, shot-clock).

Technische fout bestaat niet langer als één begrip

Een "technische fout" op zich is niet langer voldoende als aanduiding. Er zijn nu 2 categorieën (zie Art. 36 FIBA reglement), die elk anders meetellen voor uitsluiting: categorie 1 telt mee, categorie 2 niet (zie "Uitsluiting bijhouden" verderop).

Als tafellofficial moet je dus, wanneer de ref een technische fout signaleert, expliciet vragen welke categorie het betreft , dat bepaalt of je de "T"-markering op het scoreblad al dan niet omcirkelt.

Onsportieve fout (UF) bestaat niet langer

De vroegere "onsportieve fout" (UF) is volledig geschrapt uit het reglement. Ze wordt vervangen door twee nieuwe, aparte foutentypes:

- **Disruptive foul (DI):** minder ernstige spelverstoring (bv. een tactische fout om een fastbreak te stoppen, of om de klok stil te leggen op het einde van een quarter). Telt niet mee voor uitsluiting.
- **Flagrant foul (FL):** ernstiger: niet-legitieme basketbalactie, roekeloos/gevaarlijk contact, of excessief hard contact. Telt wel mee voor uitsluiting.

Als tafellofficial noteer je dus nooit meer "U" of "UF". Elke fout die vroeger een onsportieve fout zou geweest zijn, wordt nu ofwel een DI ofwel een FL, en de ref moet aangeven welke van de twee van toepassing is.

Scoreblad — nieuwe markeringen

De markering "T" (technische fout) is dus niet meer altijd voldoende, het juiste type moet genoteerd worden:

1.	Disruptive Foul/Player	DI
2.	Flagrant Foul/Player	FL
3.	Technical Foul Category 1/Player	T
4.	Technical Foul Category 2/Player	T
5.	Technical Foul Category 1/Head Coach	C
6.	Technical Foul Category 1/Bench	B
8.	Technical Foul Category 1/Disqualifying Foul against an Accompanying Delegation Member	BD

Belangrijkste nieuwigheid: categorie 1 en categorie 2 technische fouten van een speler krijgen allebei gewoon "T", het onderscheid zit in een cirkel: elke fout die meetelt voor uitsluiting (elke categorie-1-technische, elke flagrant) wordt omcirkeld op het blad. Een disruptive foul (DI) wordt nooit omcirkeld, een cat. 2 technische fout ook niet.

Teamfouten meetellen

- **Technische fout door een speler** (cat. 1 óf 2): telt als teamfout, maximum 5 fouten toegelaten.
- **Technische fout door bank/coach** (B/C/BD): telt niet als teamfout, wordt enkel tegen de hoofdcoach geboekt.
- **Disruptive en flagrant fouls** tellen wél als teamfout.

Uitsluiting bijhouden: combinaties over foutentypes heen tellen

Vroeger: 2 T of 2 U (of combinatie) = uitsluiting = GD (game disqualification).

Nu moet je verschillende foutentypes samen optellen:

- **Speler uitgesloten bij:** 2x categorie 1 technisch, OF 2x flagrant, OF 1x categorie 1 technisch + 1x flagrant. (Een disruptive foul telt hier nooit in mee, een cat. 2 technische ook niet.)
- **Hoofdcoach uitgesloten bij:** 2x categorie 1 technisch door eigen (persoonlijk) gedrag, OF 3x categorie 1 technisch door bank-gedrag (B/BD, eventueel gecombineerd met C).

Vraagt dus dat op het blad meteen zichtbaar is welke omcirkelde fouten van welk type bij elkaar opgeteld moeten worden, vandaar het belang van de cirkel-conventie.

Vrije worpen bij disruptive/flagrant

Zelfde toekenningslogica als een gewone fout in/buiten act of shooting, nu ook expliciet voor deze twee nieuwe types:

- Niet in AOS (Act Of Shooting): 2 vrijworpen.
- Wel in AOS (Act Of Shooting), doelpunt gelukt: doelpunt telt + 1 vrijworp.
- Wel in AOS (Act Of Shooting), doelpunt niet gelukt: 2 of 3 vrijworpen.
- Nadien: ingooi vanaf de throw-in lijn in frontcourt (tegenover de tafel) — bij flagrant eventueel gevolgd door jumpball bij start 1e quarter, afhankelijk van het moment.



Nieuwe scheidsrechterssignalen

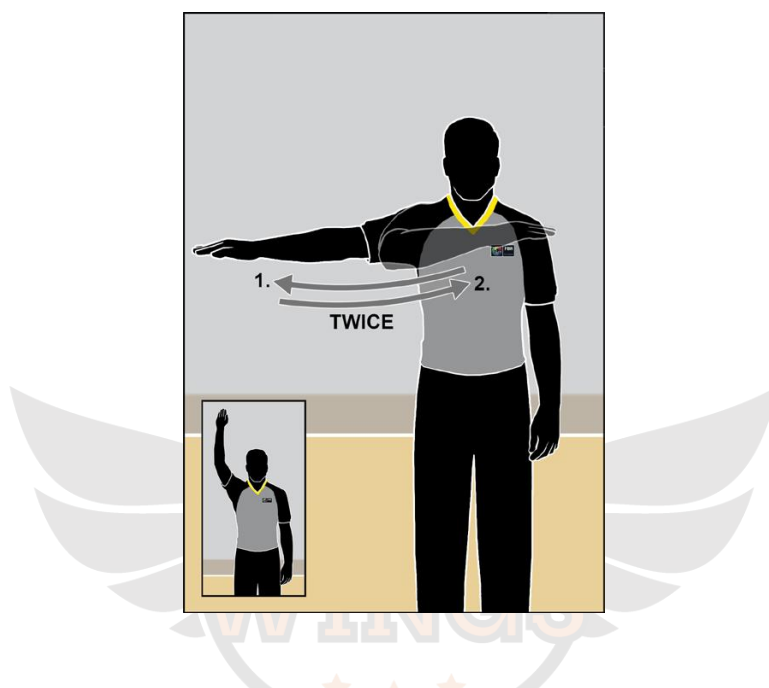
Enkele van deze nieuwigheden brengen ook nieuwe scheidsrechterssignalen met zich mee. Herkenning van deze signalen helpt om snel het juiste type fout op het scoreblad te noteren, nog voor de referee het luidop bevestigt.

Delay of game

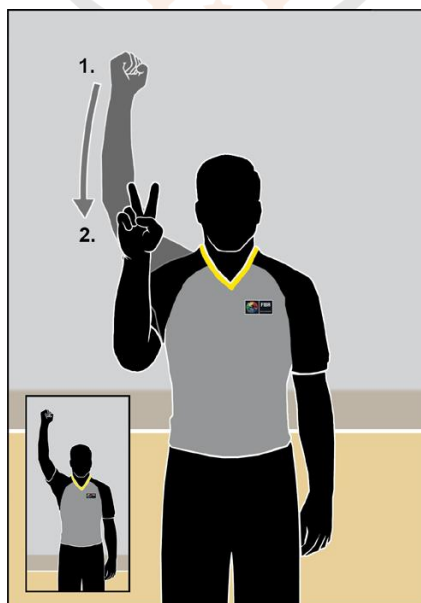
Situaties waarin dit kan voorkomen:

- Een speler raakt opzettelijk de bal aan nadat die door de basket is gegaan (bv. na een gemaakt doelpunt de bal wegduwen/vasthouden in plaats van de tegenstander toe te laten snel in te gooien).
- Een speler verhindert dat een ingooi vlot kan gebeuren (bv. de ingooier hinderen of de bal niet vrijgeven).
- Een speler verhindert dat een vrijeworp vlot kan genomen worden.
- Een speler/team komt te laat het terrein op om de wedstrijd of de tweede helft te starten.

Kan resulteren in een cat. 2 technische fout.



Disruptive foul



Flagrant foul



Snelle inworp/backcourt rule (enkel U14, geen FIBA-regel)

Let op: dit is geen FIBA-wijziging maar een Vlaamse (VBL) jeugdregel. Enkel relevant als je aan de tafel zit bij een U14-wedstrijd (G14 of M14)!

Bij een overtreding (bvb. loopfout) of uitbal mag de inworp in de eigen backcourt onmiddellijk genomen worden, zonder tussenkomst van de official. Verwacht dus niet dat de bal eerst bij de scheidsrechter langsgaat. Het spel kan meteen hervatten.

De bal moet wél nog aan de official gegeven worden (en dus even het spel onderbreken) bij:

- een fout, met signalisatie aan de tafel, zoals gewoonlijk,
- een vervanging,
- een sprongbalsituatie (wisselende balbezit-pijl),
- en in de laatste 2 minuten van de wedstrijd.

In de frontcourt blijft de normale procedure gelden. ★ ★ ★

Wijziging t.o.v. vorig seizoen: vorig seizoen was dit een proefproject, enkel binnen U14 Niveau 1. Dit seizoen (2026-2027) geldt de regel voor alle U14-reeksen.